

委員長杯ルール

1. チームについて

- 4人1組のチーム戦（同的人達と組む）

2. 距離と方法について

- 距離は30m, 1エンド4射120秒とし、1立制（順番はチーム内で相談）
- 各人1射ずつ入れ替わりで撃ってください
- 人数が足りない時は、チーム内の誰かが複数回撃ってください
- 選手の行射終了後、スコア記録・矢取となります
- 専用のスコアシートに記録してください

3. スコアについて

- 通常通りの集計になります
- 役員の特殊効果が反映された総合得点の高いチームが勝利

4. 役員について

- 選手が行射した後に、役員が行射します
- 役員の行射結果と、それに該当する特殊効果の番号をアナウンスするので、スコアシートの横の欄に特殊効果の番号のみを記入してください
- 別紙の特殊効果を参照して、効果適用スコアを記入する

5. 特殊効果について

- 重複の場合は、効果も重複する
- 行射した際の効果発動の順番は役員で相談し、アナウンスする

特殊効果について

点数	効果	効果説明
X	①	そのエンドにおける合計得点が2倍
10	②	10点（Xを含む）に当たった選手がいる時、合計得点に+10点 ※効果重複しない
9	③	そのエンドにおける最高得点の1射をMにする
8	④	アルミ矢で行射した選手がいる時、合計得点に+10点 ※効果重複しない
7	⑤	点数の教え方が逆になる（Ex M⇔10, 1⇔9, 2⇔8, 3⇔7, 4⇔6, 5=5）
6	⑥	そのエンドにおける最低得点の1射を10にする
5	⑦	5点に当たった選手がいる時、合計得点に+10点 ※効果重複しない
4	⑧	4点以下に当たった選手がいる時、1人につき合計得点に+5点
3	⑨	チーム全員が3番目の選手と同じ点数になる
2	⑩	チームにメガネをかけている選手がいる時、かけている人1人につき+5点
1	⑪	合計点の1の位と10の位を入れ替えた点数になる ※入れ替えた点数が50点を越えたチームは合計点は50点
M	⑫	合計得点にマイナスをつける